

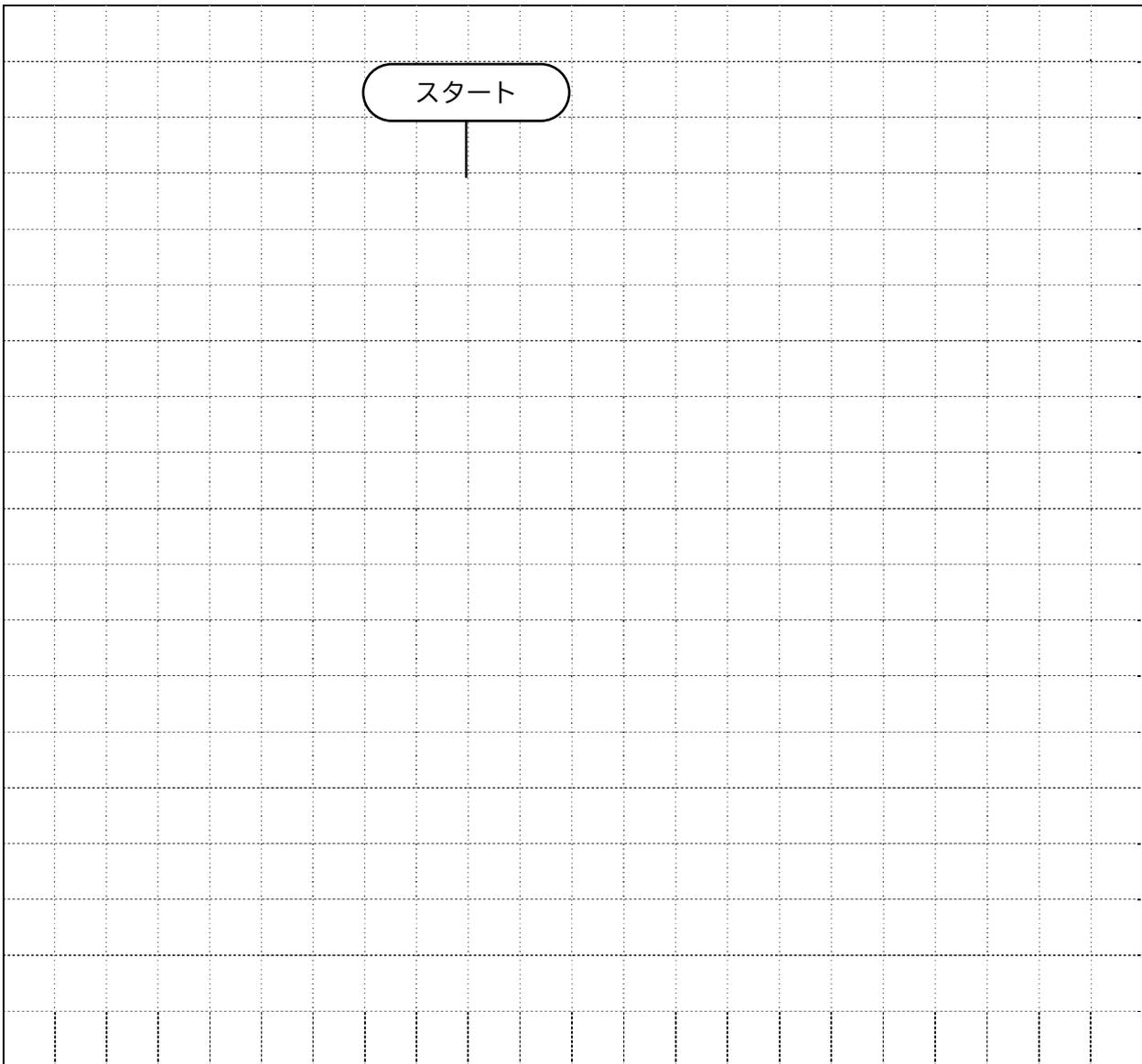
6年	名前
----	----

1 どのセンサーを使うか決めよう。

2 何を動作させるのか決めよう。

3 どんな動作にするか書こう。

4 プログラムの設計図を考えよう。



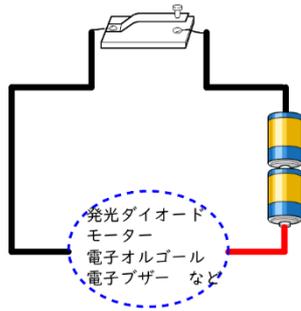
3 ふり返り

6年	名前
----	----

◆ めあて

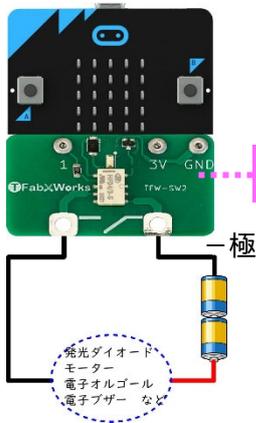
1 考えた動作をするようにプログラミングしよう。

① スイッチを使って回路を組み立てる。



② スイッチを入れてみよう。

③ スイッチとマイクロビットを入れかえる。



④ タブレットとつないで、プログラミングする。

⑤ 考えた通りに動作するのか、試してみる。

2 身近なところに、センサーを使った道具はないだろうか。

3 ふり返り

学習の手順

